

## ■ 최신 해외정보 - 일본 ■

**2016년 11월 15일 일본경제산업성 산업구조심의회 2020미래개척부회  
중간보고서 공표**

2020년 도쿄올림픽·패럴림픽 경기대회 개최를 위해 산업구조심의회 2020미래개척부회에서는 지속적으로 성장하는 일본의 2020년 이후 미래상을 검토함과 함께 그 실현을 위한 개혁, 도쿄올림픽을 계기로 한 구체적인 프로젝트의 실시에 대해 검토를 실시하고 보고서를 정리하였습니다.

보고서는 일본이 목표로 해야 하는 미래 모습으로 경제(산업, 경영)와 생활(노동, 교육)에 관한 제안을 하고 있습니다. 또한, 초고령화사회를 비롯하여 일본이 직면하는 사회 과제에 대한 대응을 목적으로 9개 프로젝트에 대해 현상의 과제, 향후 준비, 2020년까지 로드맵을 정리하고 있습니다.

위 9개 프로젝트의 개요는 다음과 같습니다.

**1. 모빌리티(mobility)**

- ① 차세대 자동차 개발·도입(제도적 대응 포함)
- ② 자율주행으로 실현하는 가치, 어플의 구체화(필요에 따라 제도적 대응도 포함)
- ③ 2020년에 ① 및 ②에 대해 세계 최고 구현을 실시하여 세계에 발신

**2. 스마트 커뮤니티(smart community)**

- ① 스마트 미터를 도입한 쌍방향 전력수급 시스템의 확립
- ② 재생가능에너지, 축전지, 수요 관리기법을 활용한 지역에너지관리의 구현
- ③ 지방과 도시가 일체가 되어 CO<sub>2</sub> free 수소사회 모델 구축

### 3. 스트레스 프리(stress free)

- ① 쇼핑, 면세 절차, 각종 넷 인터넷 예약 등 원스톱화, 다언어·다통화 대응, 사용자 친화적인 결제 등의 국내 체재 환경 정비
- ② 다양한 로봇 활용·연대하여 각종 서비스를 실시하는 현장을 세계에 발신

### 4. 사이버 보안(cyber security) 대책

- ① 사이버 보안 산업의 성장산업화
- ② 정부기관을 비롯하여 전력 등 중요 인프라 보안 대책의 강화
- ③ 가이드라인 등에 의한 전기관 사이버 대책의 실시

### 5. 활력 넘치는 빈티지(vintage) 사회

- ① 초고령화 사회를 지탱하고 이를 활성화하는 신산업, 시장의 창출
- ② 초고령자의 사회참여를 촉진하는 구체적인 사회적 시스템의 구축
- ③ 배리어프리를 확보하는 제품·서비스의 글로벌 전개

### 6. 이노베이션

- ① 새로운 서비스 제공의 애로가 되는 규정 검출
- ② 이노베이션 창출·촉진을 위한 효과적인 틀의 검토
- ③ 이노베이터 발굴과 관련 비즈니스와의 공동작업을 촉진하는 장의 설정

### 7. 인베스트먼트

- ① 런던에서의 노력을 참고하며 대일투자 촉진 체제의 정비

- ② 정치, 비즈니스 탑리더를 포함한 컨퍼런스 실시

## 8. 인재 만들기 · 지방창생(地方創生)

- ① 각 지역 only one(물건만들기/대접)을 중심으로 하는 지역의 매력 자원을 세계에 발신
- ② 각 지역의 과제 발견과 해결을 실현하는 인재를 육성하는 플랜 책정
- ③ 사업성과 계속성을 확보하여 이노베이션에 이어지는 이벤트 모집

## 9. 스포츠 · 문화

- ① 스포츠/문화에 관한 산업 · 시장의 재정리와 사업모델 구축
- ② IT를 사용한 새로운 코칭, 스포츠 · 문화 감상의 신페러다임 창설
- ③ 스포츠 · 문화에 관한 국민의 각층 확대

[출처 : 일본 경제산업성]